# 

# **PLANO DE AULA**

Aula 25 a 28 | Tempo estimado: 1 hora e 30 minutos | Web Starter

Tipo da atividade: Offline

Ferramenta(s): Computador, Git, nodeJS e VS Code

Conteúdos

* Montar a estrutura do css

Objetivos

* Montar a estrutura do css

Estratégias e atividades:

**Na aula de hoje, os alunos deverão:**

### **JavaScript: Introdução e Conceitos Básicos**

Na aula de hoje os alunos irão aprender os primeiros passos com JavaScript, entendendo como adicionar o script ao HTML e como fazer interações simples com o console. Serão introduzidos aos conceitos de variáveis, tipos de dados e comandos básicos.

### **JavaScript: Eventos e Interações com o Usuário**

Nesta aula os alunos irão aprender a capturar ações do usuário, como cliques e digitação. Vão utilizar addEventListener e onclick para fazer botões funcionarem e interagir com elementos HTML.

### **JavaScript: Manipulação do DOM**

Na aula de hoje os alunos irão aprender a acessar e modificar elementos da página usando JavaScript. Trabalharão com getElementById, querySelector, innerHTML e style.

### **JavaScript: Aplicações no Projeto**

Os alunos irão aplicar tudo o que aprenderam para melhorar a interatividade do site. Vão desenvolver uma funcionalidade como um carrossel de imagens, um campo de avaliação com estrelas ou um formulário com validação simples.